SHONEN MAGAZINE COMICS

ACMA:GAME

アクマノゲーム

17

MEEB
KOUJI MEGUMI
メーブ×恵広史

ACMA:GAME
アクマゲーム

17

MEEB
KOUJI MEGUMI
メーブ×恵 広史

ACMA:GAME
アクマゲーム

CHARACTERS

セルヴォ
ゲームマスター。悪魔でありながら、人や部下にまで軽んじられる存在。自称、紳士。

毛利 明
弱冠 19 歳で竜王となった天才棋士。不動の精神の持ち主。

島津 涼
人間の域を超えた身体能力を持つ天才アスリート。正義の男。

上杉潜夜
“今を楽しむこと”がモットーの天才ギャンブラー。

斉藤 初
斉藤久利臣総理の息子。頭脳・権力を兼ね備えた男。打倒グングニルを目指す照朝の同志。

眞鍋悠季
暗号解読の天才。自分の世界に浸ると「ブラック ゆっきー」に豹変する。

宝条院彩香
宝条院グループ総裁の一人娘。幼い頃から照朝を献身的に支える。

式部 紫
「演技力」が武器のトップアイドル。照朝ラブ♡

伊達俊一郎
天才心理学者。人間観察が趣味。

織田照朝
容姿端麗・頭脳明晰・運動神経抜群。日本有数の財閥・織田グループの前会長。

悪魔の鍵
“悪魔のゲーム”を発動させる謎の鍵。鍵の所有者には“悪魔の力”が与えられる。

STORY

ついに開幕したアクマゲームトーナメント決勝戦！ 5つのミニゲームを争う“万中五選（Five in Numberless）”の1回戦は、紫vs.島津の“妄想最強決定戦”。二人が妄想して描くのは、“最強のモノ”。二人以外のSPは、“戦ったらより強い”と思われる方に投票し、票を多く集めた方が勝ちとなる。勝負は練習、本番と引き分けが続き、拮抗状態。その時、島津の「気付き」がゲームを動かす!!

CONTENTS

137 真の強さ 5

138 誰に投票した? 25

139 しりとりドローイング 45

140 画伯 65

141 る攻め 85

142 動揺 105

143 キグルミかくれんぼ 125

144 優しさが心に 145

145 おしり 167

掲載／週刊少年マガジン　2016年第8号～第15号

※この物語はフィクションであり、実在の人物・団体・出来事などとは、一切関係ありません。

再戦

本番も引き分けとなりまシカので…

再戦を行います！

メインプレーヤーのお二方は今一度！

最強と お考えのモノをお書きください!!

NECOM

ハーバ

妄想タイム

5:00:00

く…!!
もう始まるの…!?
4:59:21
制限時間が厳しい…
もっと考える時間が欲しい…!!
4:53:91
さっきの勝負で決めたかった…!!
練習ゲームで私が〝私自身〟を書いたのを見て…
式部紫
島津涼
本番で涼君も〝自分〟を書いてくることまでは予想通りだった…
けど…次はもう予測不可能…!!

私が「島津 剛」と書いた狙いに…
涼君は どこまで気付いただろう？

島津 剛

涼君の父親だと騙そうとしていたことには気付いた？

気付いていたら…
涼君は今度は〝本物の自分の父親〟を書いてくる？

本物の島津父

偽の島津父

なら私はそこに合わせれば…

ダメ…!!
涼君がどこまで気付いているかも…
〝父親〟を書いてくるかも
一切 確信がない…!!

この路線は危険…!!

そもそも…

毛利さんは
なぜ「島津 涼」に投票
したのかしら…

毛利チームの票を得るために
〝私が「島津 涼」と書いた〟
可能性の方が高いと考えそうな
ものだけど…

涼君の
本当の父親を
知っていた…？

それとも…

私の
狙いを完全に
読まれた…？

島津涼

VS

島津剛S

照朝が認める
潜夜君に
勝った人…

私の策が
看破されたと
考えた方が
いいか…

五印＞一当
粘土＞問答

だとしたら
狙う相手を
変えるべき…

でも
私・照朝・
斉藤さん・伊達さんの
共通の知り合いって…

☆ハウンドドッグや
ベルモンドファミリーなど

潜夜君・悠季さんとも
ほぼ共通なのよね…

共通の知り合い作戦は
使えない？

でも この作戦は
負けることはない…
最悪でも引き分け…

2:12:18
2:11:56
2:10:07

ああ もう
時間が…!!
うう〜〜
どうしよう!?

おれは…

このゲームを理解した…

たぶん…

味方には ひいきしてもらい…

敵は自分が味方だとダマす…

味方だ!!

味方だ!!

それが式部が考えた作戦のはず…

そんなのおれには無理だ!!

おれは誰かをダマせるほど頭よくないからな!

そして…

式部にも無理だ!!

なぜなら おれの仲間は すごく 頭がいいから!!

式部の策なんて 見破ってくれる!

だから今まで 引き分けで済んだんだ!

引き分けが嫌なら…

ひきょうな手は 無しでやるしか ないだろ 式部!!

〝真に強いモノ〟を 書き合うしかない!!

とうちゃん!!

おれはちょうつよいせいぎのみかたになりたい!!

そうか…ならなるといいい

うん！なる!!

だが涼(りょう)…

正義(せいぎ)の味方(みかた)になりたきゃひとつ覚(おぼ)えておけ

ひとつなら…

おぼえられるかも!!

ふふ…

いいか 涼

テレビの中のヒーローは悪者をやっつけリや正義と称えられるが…

現実はそう簡単にはいかねえ

〝真の強さ〟が

必要だ

しんのつよさ…!!

かっこいいな！それは!?

それはな…

1:03:42

0:37:65

2:00:19

1:41:55

はい!!

そこまでです!!
妄想(もうそう)タイムは終了(しゅうりょう)!!

創造(そうぞう)タイムに
移行(いこう)します!!

……何が出ると思う？

正直…

特に島津

全然予想がつかねーわ

狙う相手を変えるにも…

難しいな

先程の式部の策はなかなか良いと思ったが

しかし毛利には通用しなかった

織田と伊達の共通の知り合いで

上杉や眞鍋が知らねー人間なんているのか？

一体何が来る!?

創造タイム

島津修造

VS

宝条院彩香

あれは…

！

シカ!!

具現化(ぐげんか)しましたは…

宝条院彩香(ほうじょういんあやか)

VS.

島津修造(しまづしゅうぞう)!!

オオ

さあ 両者(りょうしゃ)が戦(たたか)えば
どちらが強(つよ)いのか!?

SP(サブプレーヤー)の皆様(みなさま)は
勝(か)つと思(おも)う方(ほう)のボタンを
押(お)してください!!

投票(とうひょう)タイム

あれは…

宝条院グループの令嬢だな

織田と交流の深い人物としてリストにあった

あっちの男性は…今度こそ島津の本当の父親か？

〝宝条院〟を書いたか

策を思いつかなかったため

味方の票を確実に得て引き分け狙いか

うん…

焦る必要はない

じっくり回数をこなし島津の思考パターンを観て策を立てればいい

—これは
おかしい…

ああ…
なるほど

そういう
ことか

違和感(いわかん)…
でも

確信(かくしん)には
至(いた)らない…

どう
する!?

おお…!?

潜夜君
レーダーが
反応しました
ぞ…？

潜夜式
ギャンブル法
第8条…

迷ったら

直感に全賭け!!

シカ!!

SPの皆様
全員の投票が完了
いたしました!!

結果を反映
いたします!!

勝者(しょうしゃ)は――……

VS.

あ…？

えっ、

宝条院彩香

4－2

島津修造

！

勝(か)った…!!

あラ…!!

勝(か)ち……

Five in Numberless

万中五選(まんちゅうごせん)

1戦目(せんめ)

妄想最強決定戦(もうそうさいきょうけっていせん)

始まる

最終局面(ラスト)へ

したがいまして…

お？

お？

どっちだ!?

おやァ…

これは…

まずい…!!

毛利チームの勝利です!!

…ふみ

しゃあ――!!

涼

真の強さってのはな

戦わずに争いを収める力だ

138 誰に投票した?

"万中五選" 1戦目は毛利チームの勝利となりまシカ!!

Five in Numberless

JAPAN DOME

万中五選

TEAM毛利 1-0 織田TEAM

第1戦 妄想最強決定戦

島津 涼 ○-× 式部 紫

今のゲーム…

島津が「宝条院彩香」と書いたってのか

そうなるが…

では式部はなぜ島津姓の謎のオッサンを書いたんだ?

SPは誰が誰に投票した?

涼君(りょうくん)　彩香(あやか)さんを
知(し)っていたんですね

ああ！

……

ひったくりの
バイクを
素手(すで)で
止(と)めた!?

うむ

とんでもない

……

それは
いいんだが…

もんだいは
その後(あと)な

犯人(はんにん)が反省(はんせい)してたから
逃(に)がしたんだ

そしたら
ひったくりに遭(あ)った
オバチャンに めっちゃ
文句(もんく) 言(い)われた…

ひ…ッ

ごめんなさ

あ…

これ

ちょっとオオ!!

逃がしてんのオオ

ああ…

いそう

おれは
どうしていいか
わからんかった…

オバチャンを
叩くわけには
いかないし

謝っても聞かない
感じだった

でも そこに
現れた女性が

一言二言
言うだけで あっさり
場が収まったんだ

おれは感動した！

あれこそが
父ちゃんが言っていた
〝真の強さ〟なんだ！

真の強さ…

おれも
あんなふうに
なりたい…!!

ふぅん…

ちゃんと お礼(れい)
言(い)ったの?

その女性(じょせい)は
何者(なにもの)?

言(い)ったとも!

ナンッ

名前(なまえ)は
〝ほうじょういいんあやか〟
って言(い)ってた!

宝条院彩香(ほうじょういんあやか)よ

島津(しまづ)くん

それじゃあね

ほうじょういいん…
あやか…!!

すごいわね 貴方(あなた)

ちょっと
カッコよかったわよ

いえ

お人好しすぎる
ってのは問題だけど

!

しかし
あの宝条院の
人間のレベルではない

彼の顔は どこかで
見たような…?

あ…あの

ああ…
聞(き)いたことが
あるような…

宝条院(ほうじょういん)グループの
一人娘(ひとりむすめ)…

珍(めずら)しい名字(みょうじ)だし
間違(まちが)いないかな

涼君
ごめんなさい…

私…まさか
涼君が彩香さんと
面識があるとは
思わなくて…

む？

「島津修造」に投票
しちゃいました…!!

なんと

僕は あやっちに
入れたよ！

投票タイム

これは…

普通に考えると
紫さんが
「宝条院彩香」で
涼君が「島津修造」
だよね…

でも…
なんか…

これは
おかしい…

「島津修造」さんの着物の模様…

あんな個性的な模様がなんとなくで具現化されるとは思えない…

作者が指定したはず…

……

これは賭けだなァ…

リョーちんの父親が実際にフルーツ柄が好きなのか…

もしくはあれはYUKAが書いた偽親父でフルーツ柄はてるりんチームへのメッセージか…

だめだ…
自分の分析に
自信が持てない…!!
普通に考えて
涼君が彩香さんと
接点あるわけ
ないし…!!

島津修造

ポチッ

わはは

直感に全賭けよ!!
インスピレーション オールイン

宝条院彩香

毛利→宝条院彩香
上杉→宝条院彩香
眞鍋→島津修造

なるほど…

つまり…
こう…

結果は
2対4だから

てるりんチームに
2人…

宝条院彩香に
入れた人がいる
わけだ

ど・ーーーん

すいません
でした!!

宝条院彩香に投票した2人

顔を上げて
2人とも…!!

「島津修造」は

「今度こそ涼君が
自分の父親を書いた」と

毛利チームに
思わせる狙い…

僕達には
あの着物の模様が
メッセージだった

Basket Fruits
籠球果実

織田チームしか知らない共通の記憶…

即ち2回戦のゲーム！

この丸の数か？

イチジクが1点
キーニが2点
3点
5点

〝籠球果実〟で使われた五種類の果実!!

Basket Fruits

これ以上ないすばらしいアイディアだと思ったよ！

気付けず申し訳ない…!!

も…もういいから！

すまん…

正直…お前の頭ではもはや策はなく愚直にライバルを書いたと侮っていた…

すまん

謝られて腹立つのはなぜかしら!?

くっ…

2対4だから

2人が気付いてたら勝ってたねぇ…!!

ど…

いやぁ～
楽しい!!

僕に一切
落ち度がない
だけに

心晴れやかに
責め立てられる!

ほんわ～～

特に初君の表情が
イイねぇ～～～

紫ちゃんに申し訳なく
思いつつも…

僕に上からモノを
言われる屈辱が我慢
ならない感じが最高!!

本当に もういいから!

私も島津君の
「宝条院彩香」を見た瞬間
やられたって思ったもの

あれを見たら
即決しちゃうのも
無理ないわ

気持ちを
切り替えましょう！

ああ…

そうそう！
次を
頑張ろう！

……

全く その通りなのに
俊一郎の言葉が
いちいち不快だ…

厳しい
戦いになる

「オーシャンパラダイス」

しかし実際 初戦を
取られてしまったのは
かなり痛い…

こちらは
残り4戦で3勝を
あげなければ
ならなくなった

難敵と言われている
上杉も毛利も まだ
残っているというのに…

ピロ

次の抽選は～～～～!?

ピロピロピロ

シカ!!

それでは2戦目を始めましょう!

ピロピロピロ

しりとりドローイング

M

ハイ!!

"万中五選"(Five in Numberless)2戦目のミニゲームは…

"しりとりドローイング"に決まりまシカ!!

しりとりドローイング

それではメインプレーヤーを決めてください!!

最初に申し上げました通り

既に式部様とSP島津様はMPを担当されましたなりまシカ!!

MPでの参加のみと

おぉ?

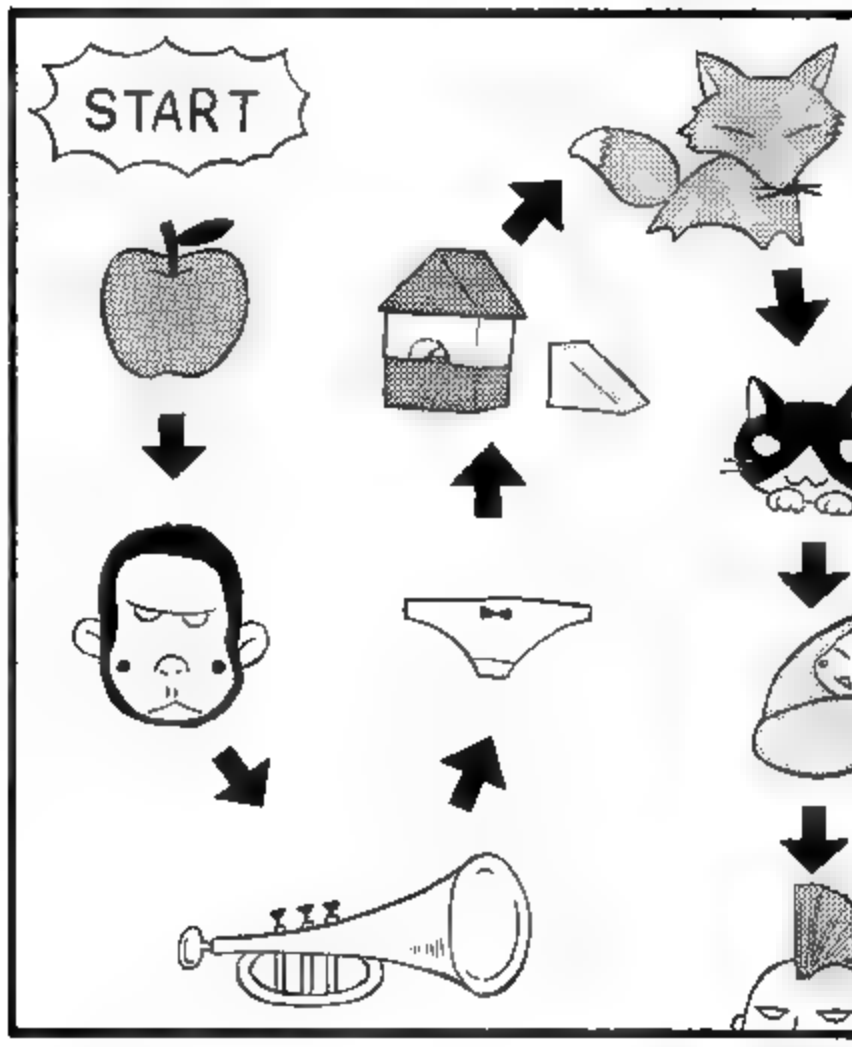
"しりとり
どろーいんぐ"？

これは
アレでしょ
"お絵かき(ドローイング)"
ってことは

いわゆる
"絵(え)しりとり"
ってやつ

絵(え)しりとり？

きらりん
知(し)らない？



まあ名前(なまえ)のままで…
絵(え)で しりとりするんだよ

言葉(ことば)を口(くち)で言(い)う
代(か)わりにね

大人数(おおにんずう)でやると
いつの間(ま)にか描(か)いた人(ひと)の
予期(よき)せぬ方向(ほうこう)に
行(い)ってたりして

おもしろいんだよ

"どろーいんぐ"とは
絵を描くことか！

聞(き)いた
感(かん)じだと
これも
それに近(ちか)い
ルールと考(かんが)えて
よさそう…

どういう人が適しているの？

そりゃあ…

しりとりと同じで語彙が多い人…かな？

あとは絵の上手さが…あーどうだろう

でも上手くて損はないか…

てか ゆっきー静かだね？

ゆっきー？

……

え～なにこれ「太陽の塔」？

なんかちがくない？

あはは

ハイ 次(つぎ)
悠季(ゆうき)ちゃん

ん～～～

ところで
さぁ～

次(つぎ)の合同(ごうどう)同人誌(どうじんし)
どうする？

ﾌﾝﾌﾝ

ﾌﾝﾌﾝ

前回(ぜんかい)は奇跡的(きせきてき)に
3人(にん)の好(この)みが
合(あ)ったよね

うんうん
楽(たの)しかった

またやりたいね

じゃあ
カップリング
合わせなきゃね

話し合いて？

凄惨な罵リ合いに
なりそう…

あ…
じゃあさ

このまま
絵しリとリで
決めない？

ピク

いいよ？

……つきー？

ゆっきー!!

はっ

……え？

大丈夫（だいじょうぶ）？

ボーッと
してたけど

「島津修造（しまづしゅうぞう）」に入（い）れたこと
まだ気（き）に病（や）んでる？

気にしなくて
いいぞー

あ
いえ…!!
そうじゃなくて…

〝しりとり
ドローイング〟…

私（わたし）に やらせて
くれませんか

自信あります！

……自信あるんだ？

！

おお、

相手にとっては
1戦目を取られての
2戦目…
重要な場面

照朝君が来るなら
僕が…とも思ったけど

……

自信のある人に任せるべきか…

ゆっきーがここまで言うからには 相当得意なんだね…

こく。

いいかな？
リーダー

ありがとうございます!!

誇り（プライド）にかけて

必ずや勝利（しょうり）を！

プライド…？

必ず勝（か）つ

任（まか）せてくれ

1戦目（せんめ）の失態（しったい）を返上（へんじょう）する

絵（え）は得意分野（とくいぶんや）だ

ほう！
もう大将を出すのか

ま…1戦目を取られたしな
大事な局面か

もしくは…

139 しりとりドローイング

お絵かきに自信でもあるのか…

やっぱり…
織田君が出てきたね

"しりとりドローイング"のMP(メインプレーヤー)が決定(けってい)しまシカ!!

向こう
てるりんじゃん!!

あ～

くそー僕が
やりたかった!!

てか ゆっきー今
「やっぱり」って
言いましたよ?

毛利さん

…照朝君が
来ることを
読んでいた…?

その上で
「自信あり」
……?

悠季

悪いが…
全力でいかせて
もらうぞ

……

「悪(わる)いが」
だなんて…

どうして？

ドクーン。

！

全力(ぜんりょく)でも
死力(しりょく)でも…

勝(か)つのは私(わたし)なのに

……!!

なんだ
この圧力は…

ズズ

負けられない
理由があるとか
自信があるとか
じゃない…

自分と相手の
力量を冷静に
踏まえて

尚 勝つと
確信している
感じ…

これは

絶対強者のプレッシャー…!?

HEIYO

それでは！
〝しりとりドローイング〟の準備(じゅんび)をいたします!!

プレーヤーの皆様(みなさま)は指示通(しじどお)りの配置(はいち)についてください!!

STANDBY

潜夜君(せんやくん)

わかってるよ！

決(き)まったことはしかたない！

がんばろうな！

ミソラ

俺(おれ)が言(い)えた台詞(せりふ)ではないが…

ここは確実(かくじつ)に勝(か)たねばな

ほんとにね！

アンタが一番がんばりなさいよ

ふふ…

JAPAN DOME

HEIYO

JINBO

正券

TEAMｾﾝ
10:00

STANDBY

TEAMｵﾀﾞ
10:00

今回は…SP同士の相談も可能なようだな

そのようだね

でも…

準備が完了いたしました！

それでは〝しりとりドローイング〟のルールをご説明させていただきます！

MPの照朝とは全く意思の疎通が不可能ね

しりとり

皆様〝しりとり〟はご存知ですね？

このゲームではMPのお2人にしりとりを〝絵で〟行っていただきます！

Five in Numberless

万中五選ミニゲーム

しりとりドローイング ルール

まずは〝しりとり〟の次の単語をコールする

残り時間
9:42:11

り

リンゴ

Aチーム
MP

自分のターン中には持ち時間が減っていく

コールした単語をボードに絵で表現する

絵は巨大モニターにも映される

味方SPは巨大モニターを見てMPがコールした単語を当てる

リンゴ！

Aチーム
SP

Aチーム
SP

Aチーム
SP

正解したらターン交代

残り0秒

残り13秒

開始
10分

LOSE

WIN

持ち時間10分が先に切れたチームの負け

なるほど
俺達(SP)は「当て役(やく)」なわけだ
照朝君(てるあさくん)が描(か)いた絵(え)を見(み)て 当(あ)てればいいんだね
そのためのあの巨大(きょだい)モニター…

グジャグジャーって描(か)いて「これ○○だから！」とはいかない……
最低(さいてい)でも味方(みかた)には伝(つた)わる絵(え)を描(か)け…ということか

10分(ぷん)の持(も)ち時間(じかん)は自分(じぶん)のターン中(ちゅう)に減(へ)っていきます
素早(すばや)く次(つぎ)の単語(たんご)をコールし
判(わか)りやすい絵(え)を描(か)くことがポイントとなるでしょう

中央のモニターには
リアルタイムでMPの
絵が同期されるんだよね？

僕達はSP
答えてもいいの？
間違えても
ペナルティーなし？

いいえ

絵の完成前に
答えるのはOKです
ただし

誤回答は
持ち時間を5秒
マイナスされます

なるほど…
焦って答えたり
前の単語の末尾から
勝手に予想して
答えることは
リスクを
伴う…

そういう
ことです

○ＳＰの誤回答（サプライズ ごかいとう）――――――――――――――― －5秒（びょう）

○コールの変更（へんこう）――――――――――――――――――――― －5秒（びょう）

○濁音（だくおん）・長音（ちょうおん）・拗音（ようおん）の省略（しょうりゃく）――――――――――― －5秒（びょう）

例（れい）
- えいが → がようし ――― OK
- えいが → からす ――― －5秒（びょう）
- セーター → タートル ――― OK
- セーター → タヌキ ――― －5秒（びょう）
- しょうじょ → じょせい ――― OK
- しょうじょ → じごく ――― －5秒（びょう）

○ボードに文字（もじ）を書（か）く――――――――――――――――― －30秒（びょう）

○過去（かこ）に使用（しよう）した言葉（ことば）をコールする――――― －60秒（びょう）

○読（よ）みが「ん」で終（お）わる単語（たんご）をコールする―― －60秒（びょう）

ルールは
以上(いじょう)に
なります

スルガリ
ヨーグルト

JR 東日本

質問(しつもん)は
ございま
シカ？

ありません

承知(しょうち)しました！

では まず
先攻(せんこう) 後攻(こうこう)を
決(き)めます

希望(きぼう)は
ございまシカ？

なければ
コイントスになります

先攻は
先に時間が
減り始める…

時間 切れ負けの
ルールだから
後攻の方がいい
……はず

後攻が
いいです

！
判断が早い

オレも
後攻を！

被りましたね

ではコインで…

あつ
じゃあ

！

私は先攻で
い・い・で・す・よ・

おお！
では
眞鍋様が先攻
織田様が後攻
よかった！
双方の
希望通りで
開始となります
……
やられた!!
後攻を
譲られた！
悠季は最初から
先攻狙いだったん
だ…!!
ククク…
織田が
翻弄されて
やがる…
しかし…
先攻のメリットは
なんだ…？
さあな…
ま…
そいつは
見せてもらおう
じゃねぇか

Five in Numberless

"万中五選"

2戦目…

"しりとり"の…

"しりとり
ドローイング"!!

りから
開始!!

ヤッ

9:59:21

〝リール〟！

ん！

9:56:44

り で始まる…

あ… 釣りの…

〝リール〟!!

ポーン!

リ

正解!!

悠季 残り時間

9:53:22

リールロ

!

そうか る攻め…

主導権を とられた!?

TEAMモウリ

9:53

たった7秒(びょう)で…!!

ラスト

ルール

思(おも)い通(どお)りにはさせないぞ！

悠季(ゆうき)!!

照朝(てるあさ)ターン

るで…

織田(おだ)チームにターンが移(うつ)ります!!

私は知っている

織田君(おだくん)が絵(え)に自信(じしん)を持(も)っていること…

そして

その絵(え)が

前・衛・的・な・こ・と・も!!

ル

織田(おだ)チーム

9:52:42

待(ま)て…

なんだこれは!?

!?

わあ…

アーティスティック…

!?

2戦目開始前 作戦会議

"しりとり"…

"お絵かき"か…

是非 オレに行かせてくれ

絵は得意なんだ

ホント!?

照朝って本当になんでもできるのね

ねこ

俺は絵は…

誇れるほど上手くはないな

猫

僕も同じく～～～

ネコ

照朝君

その自信に何か根拠はあるのかい？

ある

絵画作品で全国コンクールの〝特選〟をもらったことがある

学校の友達には〝画伯〟と呼ばれているはどだ

ほう…

すごいじゃない！

ここは照朝が適任じゃないか

語彙力も申し分ないだろう

ええ

異議なし

……って
言ってた
のに…!!

ふっ…
ふふっ…!!

なんだ
あれは…!?

おい…手が
止まったぞ!

まさか これで
完成か!?

待って待って…

え!?

だはははは!!

てるりん 絵(え)エ
下手(へた)くそじゃん!!

照朝君(てるあさくん)が相手(あいて)と
知(し)りつつも
悠季(ゆうき)さんが
自信(じしん)あったのは
こういうことか…

ゲージュツと
いうやつだな

芸術(げいじゅつ)…に見(み)え
なくもないけど

〝わかりやすく〟
描(か)くべき状況(じょうきょう)で
あれは下手(へた)でしょ

なるほど…

あー
ハラいたい

どうしたんだ…!?

皆(みんな)!!

早(はや)く答(こた)えてくれ!!

……

ふふ…

ご覧(らん)の有(あ)り様(さま)だよ…

〝特選(とくせん)〟という根拠(こんきょ)と…

〝画伯(がはく)〟という評価(ひょうか)が…

〝自分(じぶん)の絵(え)がイロモノである可能性(かのうせい)〟を

織田君(おだくん)の頭(あたま)から消(け)し去(さ)っている

当時 織田君の絵が
あまりに難解すぎて

何のポスターなのか
先生が理解できず…

しかたなく芸術作品として
応募されたもの…!!

光聖高校 一年
織田照朝くんの作品

それがどういう審査過程を経たのかはわからないけど

ハイレベルな芸術作品として入賞した…!!

それ以来

クラスの男子達は織田君に絵を描かせては〝画伯〟と煽り立てているけれど

当然 冗談…

誰も「お前の絵は下手だ」と言わない環境が

画伯！

流石です

す…すげえ！

織田君に壮絶な勘違いを引き起こした!!

からかい

孫を見る目

雇用主への気遣い

9:14:81

なぜ皆回答してくれないんだ…？

9:13:62

オレの選んだ言葉に何か問題が…？

それとも本気で伝わっていないのか？

だがルールブック…規則を与える神…笛を吹く審判…

きちんと描けているぞ

9:10:36

これ以上何を描き足せば……？

9:08:79

……

！

！

！

ルール

織田(おだ)チーム残(のこ)り時間(じかん)

9:07:46

ル

ルール

正解(せいかい)!!

……!!

よくわかったな 俊一郎(しゅんいちろう)!!

すごい!!

対象(たいしょう)に絵(え)を描(か)かせる 心理(しんり)テストも学(まな)んでるから…

多少(たしょう)はね

バウムテストとか

る で始(はじ)まる というヒントも あったし

よかった…

しかし…
50秒以上かかって
しまった

EAMオダ
9:07

悠季は7秒
だったというのに…

このままでは
まずい

答えを聞いてみれば
わからなくもないな…

照朝は⑤で始まり
⑤で終わる言葉で

眞鍋の〝⑤攻め〟に
対抗するつもりか

そっか！
そうよね…!!

絵のインパクトで
〝しりとり〟という
大前提が吹き
飛んでたわ

まあ…

形ある物の名前なら
もう少し分かりやすく
なると期待しよう

悠季(ゆうき)ターン

ル

9:53:22

悠季(ゆうき)さんは
絵(え)しりとりに
自信(じしん)がある…

るにるで
返(かえ)す言葉(ことば)も
かなりストックが
あると思(おも)う

問題(もんだい)は…

その ゆっきーの知識(ちしき)に
僕達(ぼくたち)がついていけるか
…だね

うまい…!!
けど…
誰(だれ)だ？
筆(ふで)持(も)ってる
！
筆(ふで)…る…

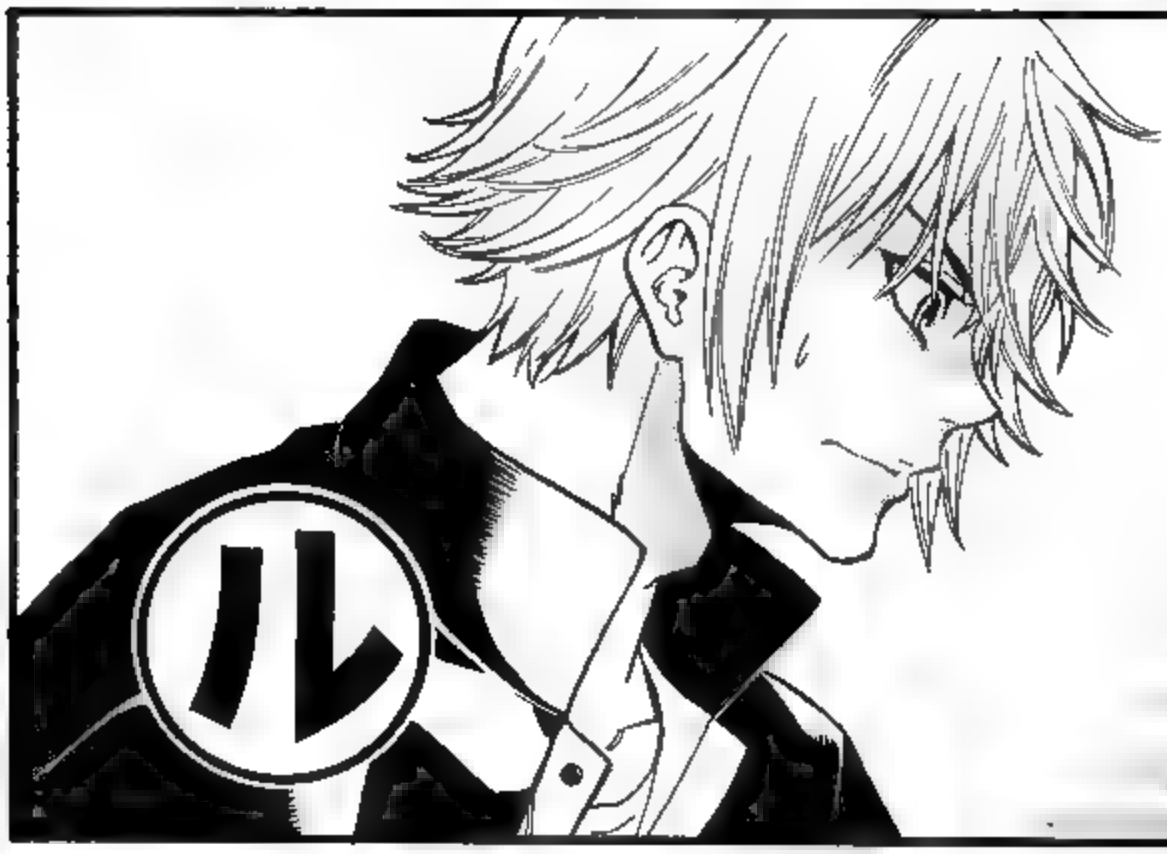
ルノワール

毛利(もうり)チーム残(のこ)り時間(じかん)
9:22:18
正解(せいかい)!!
ルノワール
イエー
ナイス
きらりん!!

向こう早いよ!!

それにうまいねぇ…

しかもるで返してきたぞ…!!



照朝ターン

9:07:46

照朝もるで返したいだろうが…

るで始まってるで終わる言葉って

そんなにいっぱいある!?

厳しいねぇ…

え…

ギロチン…？
生首（なまくび）…？

んん…
誰（だれ）か偉人（いじん）…？

ル

わかり
やすく…

わかり
やすく…

！

正解!!

ルーブル

織田チーム残り時間

8:47:92

ルーブル!!

ああなるほど！ロシア通貨の…!!

ルーブル硬貨！

ふー

あの円が硬貨を表していたんだ

ギロチンではなく硬貨の厚みを描きたかったのだろう

すごい！名推理ね！

さすが初君!!

くっくっく

織田チームSPの
一体感が ものすごい
ことになっているな

……というか
織田は よくあれで
MPを引き受けた
ものだな

TEAMモグリ
9:22

まったくだ
これは眞鍋の
圧勝じゃないか？

いやぁ…
どうだろうな

織田は いつも相手に
先制を許す印象がある
スロースターターだよ

悠季(ゆうき)ターン

ル

9:22:18

甘(あま)いわ織田(おだ)君(くん)…

ルーブルを出(だ)したら即(そく)返(かえ)される

これはしりとり界(かい)の常識(じょうしき)よ!!

ル

TE

!

はいっ!!

ルーブル!!

正解(せいかい)!!

ル

毛利(もうり)チーム残(のこ)り時間(じかん)

9:03:11

ルーブル

TE
日

ワー

すごいな
ウェースギ!!

あの
三角(さんかく)…

美術館(びじゅつかん)の
ルーブルか

へっへーん!

来(く)るような気(き)が
してたんだよね!

……

手強い…!!
眞鍋…!!

オレと眞鍋の違いは何だ…?

絵の上手さ

いかん…
今は…

る…
る…

るで始まり
るで終わる言葉…

まだあるのかしら?

織田君…

しりとりにおける
〝る攻め〟の有用性は
明らかである

たとえば
筆者の手元にある
国語辞典では
約1400ページ中
るの項は わずかに
2ページしかない

ル

照朝(てるあさ)ターン

あ…

しゃぶしゃぶのやつ……？

○

ル

！

〝ルーレット〟!!

ディアル証券

正解(せいかい)!!

先(さき)に下(した)のそっちを描(か)けよ!!

ルーレット

照朝君(てるあさくん)の…
〝る〟返(がえ)し〟が切(き)れた…

おや…これは

……

悠季(ゆうき)ターン

畳(たた)み掛(か)ける!!

ト

ト

〝トラベル〟!!

！

TEAMモヤリ

8:42

不正解(ふせいかい)!!

-5SEC

！

ごめん……!!

……？

じゃあ
なんだあれ？

しまった…!!

素直(すなお)に〝トラベル〟で
よかったじゃない！

しかも
これは…

ここで悠季(ゆうき)が
自身(じしん)の誤算(ごさん)に
気(き)づく

悠季がコール
していたのは

トキタトラベル

〝鴇田トラベル〟
大手旅行
会社である

悠季が日々の〝しりとりバトル〟で
身につけた有用な単語の中には

企業などの
固有名詞も多く
含まれている

悠季は それを
企業のロゴなどで
表現できる

しかし…

〝東海貨物
ターミナル〟も

〝豊洲グランド
ホテル〟も

〝豊島センター
ビル〟もダメ…!!

チームの皆に
伝わるかどうか
……!!

ああ…〝トラベル〟も今は使えないよね……!?

……

む

〝トンネル〟!!

ト

正解!!

ナイス涼ちん!

おお!

変更前のなんだったんだろ…

悠季 痛恨の54秒 消費

TIME 8:09

なんとか
乗り切った…
けど

マニアックな
単語は使えない
なら…

私の優位は それほど
ないのかも…

照朝ターン

ル

〝る〟返し〟は
一旦 諦める！

濁点などの末尾で
細かなマイナスを
狙っていく！

8:23:17

〝る〟が頭の単語を
可能な限り
思い浮かべておけ！

俺達の回答の
早さでサポート
するんだ！

ルーペ!!

正解(せいかい)!!

織田(おだ)チーム残(のこ)り

8:06:42

ル

ペ

なぜ持(も)つ所(ところ)を上(うえ)に描(か)くんだ!!

大(おお)きくなった目(め)を描(か)きたいなら

もう一個(こ)描(か)かないと比較(ひかく)にならんだろうが!!

悠季(ゆうき)ターン

8:09:10

ペ

ぱ

ん

〝ペーパータオル〟

正解(せいかい)!!

毛利(もうり)チーム残(のこ)り

7:47:92

照朝(てるあさ)ターン

ロロロ

〝ルンバ!!〟

正解(せいかい)!!

織田(おだ)チーム残(のこ)り

7:34:29

ル

ぱ

ん

ルンバは猫の乗り物じゃねえええよ!!

照朝の趣味を一般常識にするなァ!!

初君 落ち着いて!!

いいじゃないわかったんだし

皆 同じ気持ちだから!

これ以上ツッコんだらあなた死んじゃうわ!!

フーッ フーッ

すまない…

俺に勝った男がこんなポンコツな醜態を晒しているのが耐えられない…

私もよ…

こんな悲しい戦い…早く終わらせましょう

この勝負
必ず勝つぞ
俺達の力で!!
SP
ええ!

織田チーム
ファイ!!
おお!!

ドドド

バールゞ!!

7:37:42

バ

ルービックキューブゞ!!

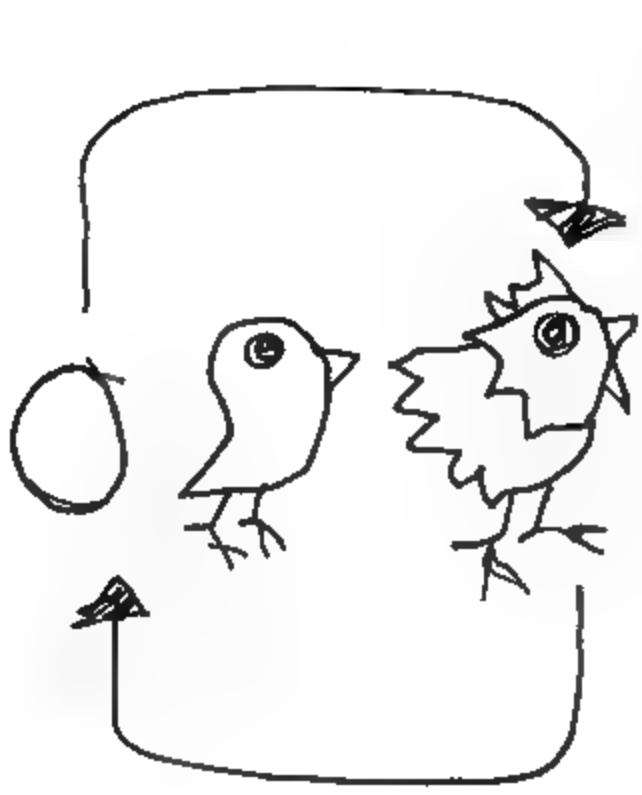
7:19:18

ル

ブリュッセルゞ

7:12:64

ブ

ルー

〝ループ〟!!
6:51:90
プ

〝プロファイル〟!!
6:31:17
ルー

〝ルージュ〟!!
6:36:22

ル

〝ルーズ〟!!

6:12:37

ジュ

〝ジュノーケル〟!!

6:02:18

6:10:56

5:24:11

ル

〝類似(るいじ)〟!!

5:38:

ズ

レ

〝スクール〟!!

5:38:63

5:50:47

5:13:60

ル

じ

〝JR(ジェイアール)〟!!

5:18:29

4:43:7

〝ルポルタージュ〟!!

ジュ

4:48:50

ジール〟!!

〝類焼(るいしょう)〟!!

ル

4:06:18

う

ヴール〟

4:27:92

ル

3:36:45

る…

〝ルアー〟!!

アー

3:55:16

〝アーガイル〟!!

短い時間で…
まぁ よく続くもんだ

次の言葉を考えて
素早く絵を描いて…
MPの
二人はとんでもない
忙しさだな

織田は…
絵のロスもあるが

眞鍋の〝る攻め〟が
じわじわ効いているな

難しく苦しい単語が
入り始めている

だが眞鍋の方も
余裕があるわけでは
ないぞ

〝る攻め〟にこだわることは
思考時間も増加させている

果たして
このままゴールまで
走り切れるか

さあ…
走り切ることを
考えている奴は

こかしやすいん
だよなァ…

お？

〝ルーズボール〟!!

正解(せいかい)!!

ルーズボール

ニヤ

ここに来て〝る返し〟…!!

もしかして自信ある？

る で始まり る で終わる言葉…

私も まだストックはあるけれど…

みんなに伝えられるモノとなると…

最後の賭けだ!!

ついてきてくれ…

みんな!!

ドTEAMモグ 3:55

TEAMオダ 3:15

悠季(ゆうき)ターン

ル

3:55:16

やばい!!
るだ!!!!

ル

あるよね
ゆっきー…!?
さらなる
〝る返(がえ)し〟!!

おそらく
ある…
問題(もんだい)は
むしろ…

僕達(ぼくたち)が
答(こた)えられるか
どうか…!!

3:40:22

ルミノール

ドン

TER

3

ビーカー…

科学(かがく)…

3:37:18

包丁(ほうちょう)…

さつじん事件か!

刺(さ)したのか!?

出血(しゅっけつ)…?

光(ひか)ってる…

〝ルミノール〟!!

正解(せいかい)!!

3:35:29

すごいな
ウェースギ!!

へへ！

『金田一少年』
読んでる
からね！

ニヤ

なるほど…
科学捜査で
使うね

照朝ターン

3:15:53

眞鍋…

ル

やはり まだ
返してくるか…!!

眞鍋にも迷いと動揺を
生じさせなければ
オレに勝ちはない！

そのためには
この〝る攻め〟を
返し切ることが
必須…!!

来るぞ！

照朝の最後の攻撃…
必ず成功させるんだ！

ルル

2:37:18

頼(たの)む…皆(みんな)!!

あ…やばい…!!

人(ひと)だ!!

ベータ!?

……!!

〝ルジャンドル〟!!

TEAMオダ
2:24
ドコ

やった…!!

初…!!

正解(せいかい)!!

すごい!

誰(だれ)?

フランスの数学者(すうがくしゃ)だ…

顔(かお)は分(わ)からんが

あのグラフは〝ルジャンドル変換(へんかん)〟を言(い)いたかったのだろう

悠季(ゆうき)ターン

ル

……

3:35:29

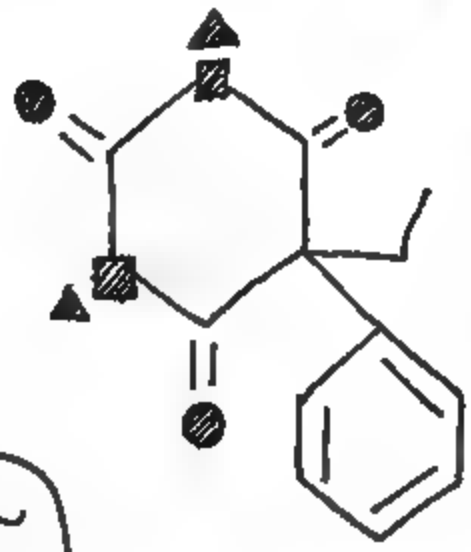
さあ悠季(ゆうき)…

まだ返(かえ)せるか…?

ルール

化学式…

また科学系か



文字禁止だから
元素記号は書けない…

いや書けた
ところで…だけど

?
??

何か薬
なんだろうけど…

3:15:60

ダメか…!!

もうマニアックな
言葉しか残って
ない…!!

あといくつ試す!?
1分1秒を競う
この状況で…!!

……っ

コール変更!!

-5SEC

3:00:00

ル

変(か)わった…!!

けど…

!?

?

?

?

エジプト…?

首都(しゅと)は確(たし)か
カイロ…

もう
待(ま)てない…!!
心臓(しんぞう)が
もたないよ…!!
るで返(かえ)すのは
諦(あきら)めないと…

2:54:21

〝ルクソール〟!!

2:52:43

正解!!

!!

ほっ

うおお!!

モーリ!!

きらりん
すげえ!!

エジプトの
都市だね…

〝ルクソール神殿〟もある
テレビで見た…

照朝ターン

どこまでも
付き合うぞ…!!

追う側のオレは
もう…腹を
くくってる!!

2:24:92

もう…
返さないで…!!

さて…これを
わかってくれる
人がいるか…!?

オレも顔が
わからないのに…
完全に味方頼みの
作戦だ…

1:51:39

ル

TEAM

また人だ!!
今度は
顔もない!

それはいい…
どうせヒントに
ならん

万年筆…
作家か?

にんじん…
ブドウ…?

あ

〝ルナール〟！

！

正解（せいかい）!!

伊達（だて）さん!!

残り持ち時間（のこもちじかん）

1:35:28

でかした
俊一郎（しゅんいちろう）!!

すごい!!

どうして
分（わ）かったの!?

たまた
知（し）ってたよ

フランスの
作家（さっか）だね

『にんじん』は彼（かれ）の
代表作（だいひょうさく）なんだ

悠季(ゆうき)ターン

2:52:43

ル

……!!

く……!!

ル

お願(ねが)い!!

ロボーン

開始(かいし)前(まえ)の
自分(じぶん)の甘(あま)さを
痛感(つうかん)する…!!
いや
後悔(こうかい)している
時間(じかん)はない…!!

……

フランスの…
どっかの地名(ちめい)…
なんだろうけど…

……

わからん!!

やっぱり ダメ…!!

これ以上(いじょう)は 時間(じかん)を かけられない…!!

コール変更(へんこう)!!

-5SEC

!

それはダメだ!!

……っ

〝ルビ〟!!

正解(せいかい)!!

ゆうき

悠季

ルビ

…ですが

しまっ…!!

残り持ち時間
1:25:92

焦ったな…!!

〝る攻め〟も切れたわ!!

チャンスね!

ボードに文字を入れるのはマイナス30秒!!

-30SEC

絶対に負けない!!

1:18:42

ビ

1:02:37

ル

0:42:76

ム

0:48:29

ル

す

0:30:

ル

0:25:21

ビー

0:14:50

絶対に勝つ!!

0:16:49

たとえ織田君(おだくん)でも…!!

ル

これだけは…!!

0:02:37

0:10:18

全員(ぜんいん)にある!!

ぼ

負(ま)けられない理由(りゆう)は

0:07:42

0:00:00

眞鍋様タイムアップ!!

よって〝しりとりドローイング〟…

勝者・織田様!!

つしやあ——!!

やった…
勝った…!!

終わった…!!

解放されたね…

㋹攻めの攻守が代わってからも…

眞鍋のスピードはいいペースだったがな

あの文字記入のミスが大きかった

動揺し過ぎだ

最初から開き直っていれば眞鍋の圧勝だったかもしれない

JAPAN CUP

万中五選

TEAM毛利 1-1 織田TEAM

第2戦 しりとりドローイング

眞鍋悠季 ×-○ 織田照朝

これは
アクマゲーム…

そのルールに
適応できなければ
負ける…!!

みなさん…
ごめんなさい…!

大見得切って
おきながら…!!

悠季さんは
素晴らしかった

いやいや～～
謝るのは
こっちだよ…

ナイスファイト!!

みんな…!!

やったな！

照朝(てるあさ)！

照朝(てるあさ)!!

照朝(てるあさ)！

照朝君(てるあさくん)！

!?
!?

照朝
絵
下手過ぎ!!
!!?
中五選
織田TEAM
しりとりドローイン
織田照
眞蜘怒季 ×-○

JAPAN DOME
万中五選
TEAM毛利 1－1 織田TEAM
第2戦 しりとりドローイング
眞鍋悠季×－○織田照朝
HEIYO
プラ
RION

JAPAN DOME
万中五選
TEAM毛利 1－1 織田TEAM
第2戦 しりとりドローイング
眞鍋悠季×－○織田照朝

さあ!!
テキパキと次(つぎ)へ
まいりましょう!

3戦目(せんめ)のゲームは
こちらです!

"キグルミ
かくれんぼ"!!

キグルミかくれんぼ

それでは
作戦タイムです!!

両チームMPを
決めてください!!

尚

既にMPを担当された
島津様・眞鍋様・
式部様・織田様は
SPでの参加しか
できません!!

…そして

ここは
重要だぞ

誰かのおかげで危うかったが

なんとか1対1に持ち込めた

……

が…

向こうは上杉潜夜と毛利 明がMPの権利を残している

どちらも強敵だ

さらに

5戦目まで縺れ込んだ場合…

ゲームにもよるが

高確率で毛利 明が出て来るだろう

つまり

万中五選

利 1－1 縺

3戦 キグルミかくれ

MPヲキメテクダサイ

上杉1回毛利2回を相手に

2勝をあげなければならない

その上で…

僕と初君

3戦目はどちらが出るか…

……

ゲームは？

〝キグルミかくれんぼ〟のルール次第じゃない？

そうだね

まずはその予想を…

なら

適任は

伊達さんだ

俊一郎だ

！

え…え!?

二人とも…

ルールが

わかったの!?

もちろん

予想だが…

〝かくれんぼ〟の

ルールは誰もが

知っている通り…

おそらくは

隠れる先が

〝キグルミの中〟

ということ

鬼役…

つまりMPがインプレーヤー

照朝見つけた！

鬼

MP

キグルミ

SP

ギクー!!

キグルミの中身が誰なのかを当てるというのが趣旨だろう

なるほど…

それで

人間観察力に優れた僕……

と

そうだ

…どうだ？俊一郎

…オーケー

上杉潜夜

VS

伊達俊一郎

はい!!

両チームのメインプレーヤーが決定しました!!

ルミかくれんぼ

上杉潜夜	M	伊達俊一郎
毛利 [illegible]	S	織田[illegible]
眞鍋悠李	S	斉藤祐
島津 涼	S	式部紫

よろしくねぇ～
潜夜君

いやぁ～
これは ご丁寧にどうも…

ガッ

しっ

握手を交わした瞬間

二人に

電流走る

照朝君から聞いてるよぉ～
素敵な紳士だって

是非 僕とも友達になってほしいなぁ

モチロン☆
こっちから お願いしようと思ってたよ

僕も一目見た瞬間感じてたんだよね～
この人 類稀なる紳士だって

〝だっしゅん〟って呼んでいい？

わあ～素敵なニックネームだ嬉しいなァ

2人の男は

互いを理解し合った

取り入り

欺かれ

相手は規格外の紳士だ

油断をしたら…

殺られる……!!

それでは

会場の準備をいたします！

ほお

これは…

巨大迷路か

学生時代に文化祭で作ったぜ

懐かしいな

……私は言うほど昔じゃないかな

学生時代

……

……

それでは〝キグルミかくれんぼ〟のルールを ご説明(せつめい)いたします！

……

まず プレーヤーの 皆(みな)さんには

全員

キグルミを 着(き)ていただきます！

服(ふく)が キグルミに 変化(へんか)します

全員(ぜんいん) 異(こと)なる デザインです

イエーイ

……

話(はな)すことも できなくなります

AFTER

BEFORE

ただし…
MP(インヒーヤ)のお二人(ふたり)だけは
声(こえ)を出(だ)すことができます！

お二人(ふたり)には
どのキグルミに
誰(だれ)が隠(かく)れているかを
当(あ)てて
いただきます！

照朝君(てるあさくん)　初君(ういくん)の
予想(よそう)通(どお)りだね

だけど　この迷路(めいろ)…
誰(だれ)に出会(であ)えるかは
運次第(うんしだい)ということ

それはつまり…

比較で
判断できない…

Qモグチョコはどれ？

ちょっと
自信ないなぁ…

かんたん

Qこれはどこのチョコ？

むずかしい

当てるのは
早い者勝ちです！

「見つけた」と
コールすると
10秒間の回答時間が
与えられます

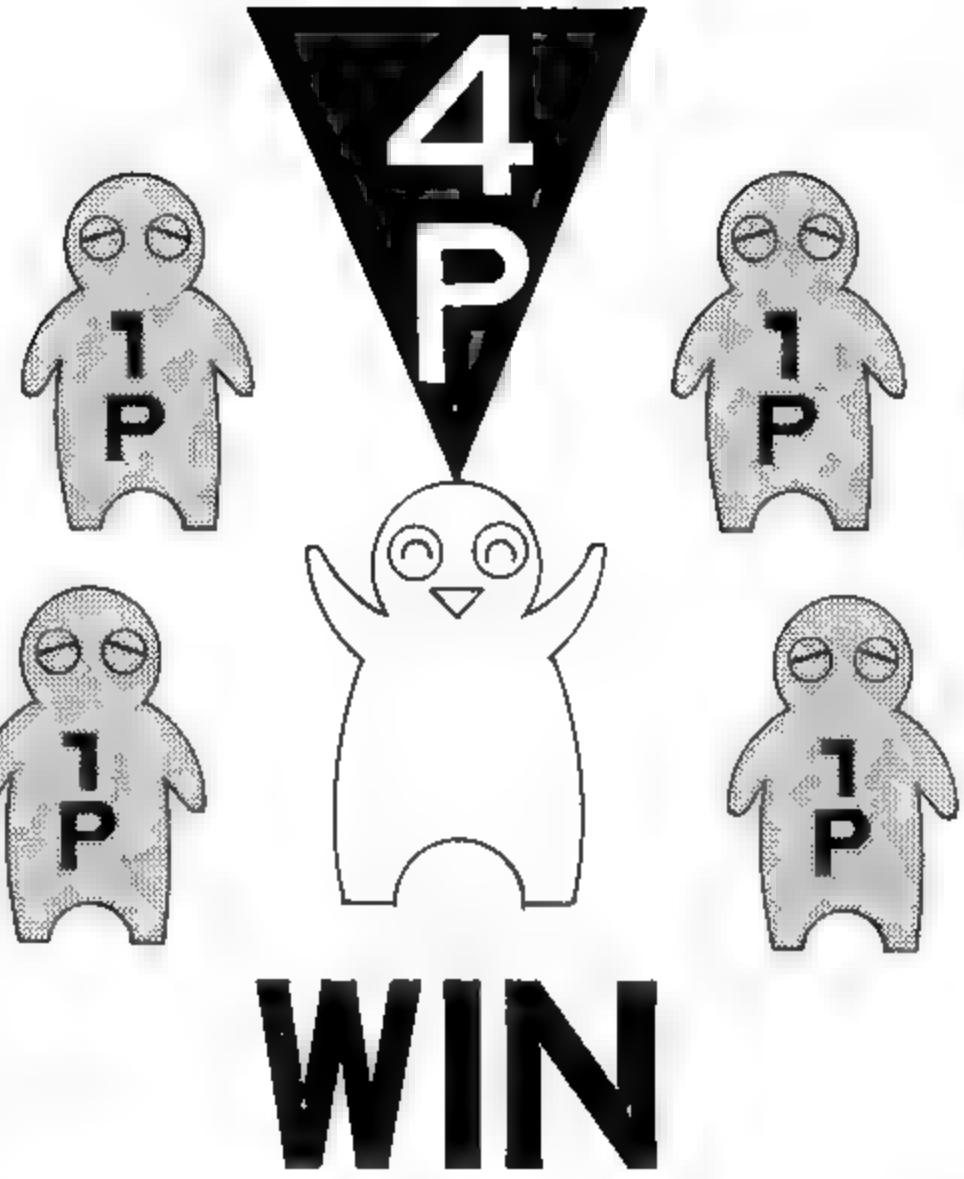
一度に
複数人分 答える
ことも可能です

キグルミには
2ケタの番号が
ついています

何番が誰かを
お答えください

正解したら
1Pゲットです！

先に4Pゲットした方の
勝利となります！



WIN

誤答の場合は相手MPの方が1回回答するか5分経過するまで回答禁止です

5MIN.

誤答

MPⒶ

回答禁止

MPⒷ

見つけた！

なるほど

5分…

中身を当てられたSPの方は迷路から別室へ退場となります

MPの方は当てられても迷路に残留となります

21番C君!!

バレたー

1SP

退場

43番B君!!

バレたー

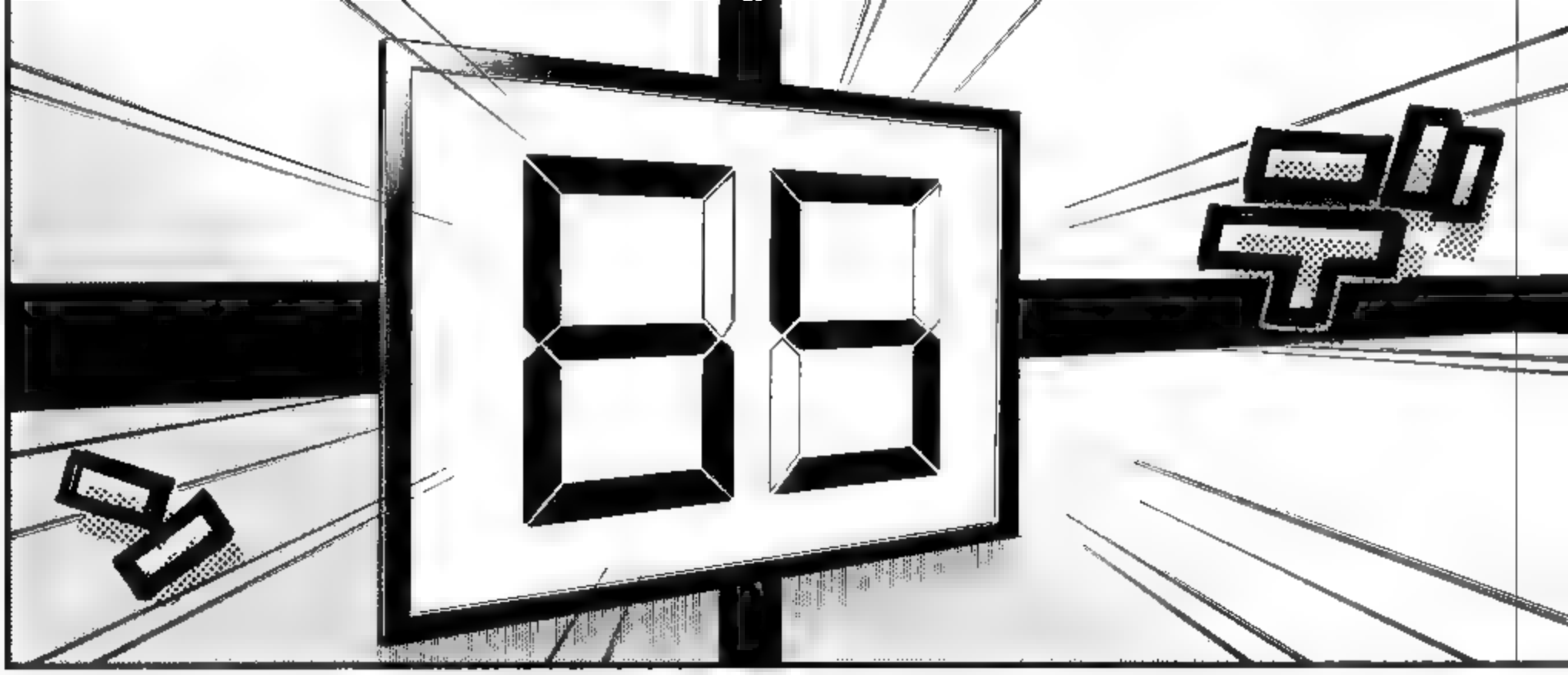
43MP

残留

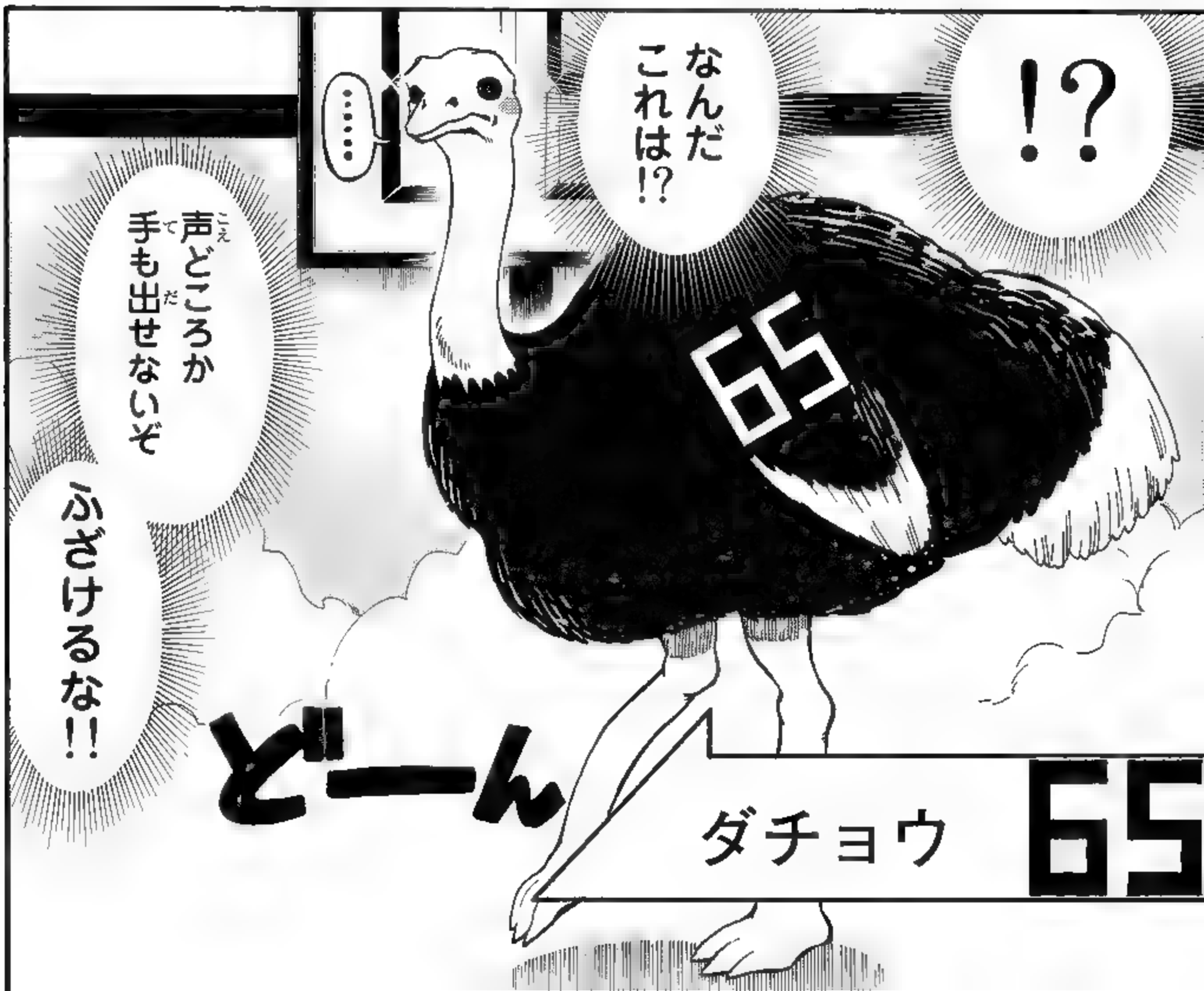
ああ そっか…
キグルミ状態の潜夜君と出会う可能性もあるんだよね
難しいねぇ

では早速ですが！
ピキーン☆
みなさんのキグルミを決定いたします!!

お傍にあるボタンで番号を決定してください！
これか…
ピッ。
テレレレ


88

65番…
ぬファッ


!?
なんだこれは!?
……
声どころか手も出せないぞ
ふざけるな!!
どーん
65
ダチョウ

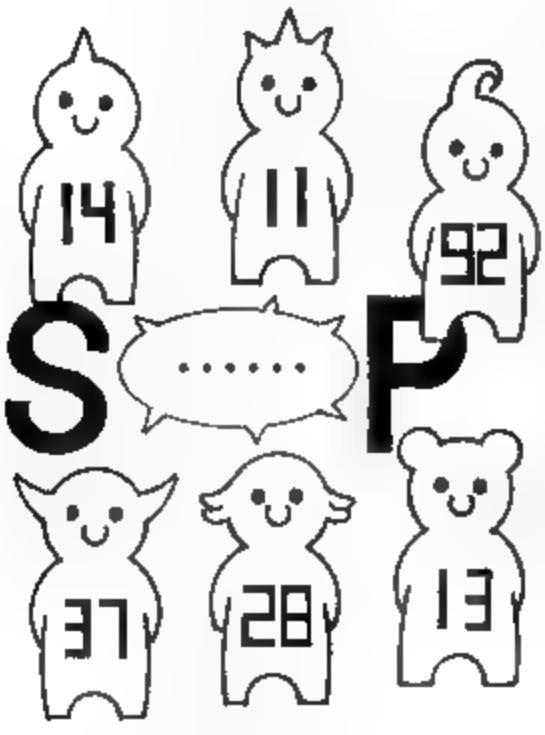
ACMA:GAME
アクマゲーム

Five in Numberless

万中五選ミニゲーム

キグルミかくれんぼ ルール

全員(ぜんいん)キグルミ
それぞれに番号(ばんごう)

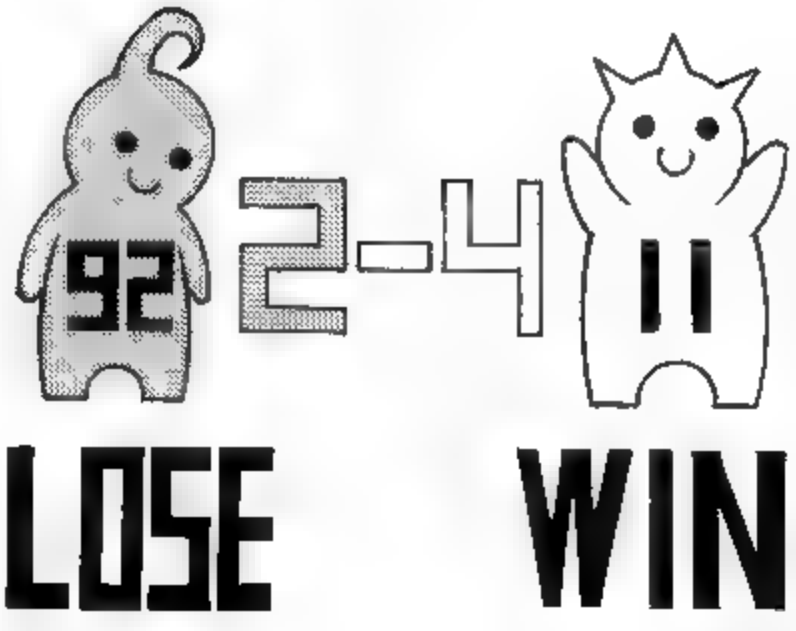


MP(メインプレーヤー)
会話(かいわ)可能(かのう)

MPは「見(み)つけた」
コールの後(あと) 10秒以内(びょういない)に
キグルミの番号(ばんごう)と
中(なか)の人(ひと)を答(こた)える

当(あ)てられたら
SP(サブプレイヤー)は退場(たいじょう)
敵(てき)・味方(みかた)チームの
誰(だれ)を当(あ)ててもよい

正解(せいかい)したら
1P(ポイント)獲得(かくとく)
外(はず)れたら 敵MP(てきメインプレーヤー)が
1回(かい) 回答(かいとう)するか
5分経過(ふんけいか)するまで
回答禁止(かいとうきんし)



先(さき)に4P(ポイント)
得(え)たMP(メインプレーヤー)の勝利(しょうり)

なるほど
これがキグルミ…

あれ？
声が変だ…

喋れるといっても
声は変わるのか

おや

パネルがあった
場所に鏡が…

うふふ なかなか
オシャレじゃないか

少し…
動きづらいかな

体これ
どうなってるん
だろ～

アクマの力って
すごいねぇ～

皆様(みなさま)
キグルミに
なりましたね!?

これで準備(じゅんび)
完了(かんりょう)です!

あ

ちなみに!

退場

TEAMオダ
OP

TEAMモヤ
OP

!

現在(げんざい)の得点(とくてん)の表示(ひょうじ)と
退場者用(たいじょうしゃよう)の別室(べっしつ)は上空(じょうくう)に
用意(ようい)してあります

それでは…
Five in Numberless
〝万中五選〟3戦目(せんめ)!!

〝キグルミ
かくれんぼ〟…

スタートです!!

クマ 12

33 キツネ

ネコ 02

65
ダチョウ 65
08
08 ポメラニアン
38
サル 38
55
55 ウサギ

始まった…が…

SPは一体どう動くのが正しいのか…

カエル 41

41

IN照朝

とにかく移動するか

誰かを発見しないと何も始まらない

皆の初期配置からして会場全体が迷路になったのだろう

ぺた ぺた

41

皆が一斉に動き回ったら会うのも難しそうだ…

あれ？
だとしたら
初期位置を
動かない方が
よかったのか？

…いやしかし
それで潜夜に
見つかったら
よくないしな

ぺた
ぺた

皆はどんなキグルミなんだろうか…

動きやすさや
見分けやすさに
違いとかあったり
するのかな

きょろ

！

!!退場

EAMETH
OP

ひどいな…!!
動(うご)きづらそうだ…!!

なんだ あれ…!!

おのれ やはり俺(おれ)のは
ハズレのキグルミか!!

?

喋らないのか!?

いや喋れないのか…!!

そうだ…!! SP同士の場合どうすればいいんだ？

気にせずすれ違うべき…か？

いや彼はMPで

オレがMPの可能性を探っている…こともありうる

でも相手が何も喋らないなら…

ペたっ

オレはすれ違うことしかできない…よな？

！

むこうもその気だも

ヒソヒソヒソ

やはり彼もSP…

こけた!!

ドドド

ぷるぷる

ぐぐぐ…

起き上がれないんじゃ…!!

手もないし…!!

あ…あれ…

ぐ…!!

くそ…!!

無様な…

なぜ俺がこんな目に遭わなければならないんだ!!

ダチョウはどうやって立ち直るんだ!?

見てられん!

あれは助けてあげないと…!!

仮に敵だとしても…!!

カエルの奴…誰か知らんが助けてくれるのか…!!

人の優しさが心にしみる…!!

!!

カエル…!!
立ち去り
やがった!!

端から見捨てる
つもりなら なぜ
一瞬 優しさを
見せた…!!
おのれ
ふざけるな…!!

ごめん…!!
ダチョウの
人…!!

41

仕方が
なかった…!!

……

後ろからもう一人来ていたから……!!

!

後ろに…!?

く…

こんな時に…!!

誰だ…!?

ぐぐぐ…

ガッ

ガッ

さすさす

72

!?

!!

し…しりを!?

ヤバ

変態(へんたい)だ!!

！

声…

こいつ…!!

「見つけた」

メイン
プレーヤー

65番

斉藤 初

！

こいつ…!!

まさか
俺の しりで
判断を…!?

変態だ!!!

TEAMオダ 1P

!

伊達様 正解です!!

織田チームは 1P獲得!!

65番・ダチョウ退場です!!

へえ…

65番が誰だったか潜夜君には知らされないのか

正解者は情報の面でも有利になっていく…

回答可能で
正解して織田チームに
加点…

間違いない!!

あの変態は
伊達さんだ!!

いいぞ!!

潜夜の可能性を
疑うことなく…

41

オレが
照朝だということを
伊達さんに伝えることに
全力を注げる!!

退場

ヒュオ

ウ

ウ

……

問題ない…

織田チームの得点に貢献したのだ

オレはSPの役割を果たした

何も問題はない…

さすが…

72

想定していたより
順調かな

潜夜君 相手に
1Pリード
できたのは大きい

のっし

おしりに触って
判別できるのは
初君と照朝君だけ…

できれば照朝君にも
早めに会いたいね

潜夜君に
取られる前に…

……

にゃ

考えてみれば
この状況は絶好…

得点になることは
いつでもできる

可能な限り
伊達さんをサポート
してからでも
遅くはない

!

!

!

退場

退場

TEAMオタ1P

145 おしり

やはり
唯一(ゆいいつ)
ここか

ドドド

僕は伊達俊一郎だけど…

君は誰かな？

72

！

言ってしまうのか…!!
あれが潜夜だったら点数を取られてしまうぞ！

41

…いや
それは喋った時点で確定か…

MPが何も喋らないと事が進まないのも事実…

38番(ばん)…!!

!

38

わたしは

あなたの

味方です

「かかってこいよ」

「お前(まえ)を」

「摩(す)り下(お)ろしてやる?」

ちっがーう!

ブン

ブン

考

……

ズゴゴゴゴ

3B

3B

3B

あれは…!!
確(たし)かYUKAの…!!

あァ…
テレビで見(み)たことあるよ
YUKAの曲(きょく)の…
なんだっけな
確(たし)か…

〝大盛(おおも)り弁当(べんとう)
ご飯少(はんすく)な目(め)〟

〝恋愛戦争(れんあいせんそう)
午後(ごご)は すぐ雨(あめ)〟!!

君(きみ)は
紫(ゆかり)ちゃんか

YES!!

ん〜…でも

ファンだったら
それくらい踊れても
不思議じゃないし…

そもそも僕が
正解を ちゃんと
知らないしなァ

！

確か潜夜がYUKAのファン…

ねぇ…もし君が
本当に紫ちゃんなら…

それを確信する
確かな方法があるんだけど…

協力してくれるよね？

!?

まさか…

伊達さん……!?

!?

おしりを触(さわ)らせてよ

伊達(だて)さん!!

ズズン

どうしたの？

……

ズズン

勝(か)つためだよ？

さァ……

……!!

僕(ぼく)が おしりを触(さわ)ることの重要性(じゅうようせい)を

おかしいなァ…

本物(ほんもの)の紫(ゆかり)ちゃんなら

ズーン…

知(し)っているはず…

伊達(だて)さん!!
もういいだろ!!

その人(ひと)は本物(ほんもの)の紫(ゆかり)の可能性(かのうせい)が高(たか)い!!

ぶん ぶんぶん

38

偽者なら
一か八かで おしりを
差し出しているはず!!

本物の紫は伊達さんの
おしりに対する偏愛を
知らないから
この抵抗は正しい!

さァ

くい,

くる

……
!!!

「見つけた」

38番・式部紫

!!
よ…よし!!
これで2点!!

これなら もう
オレも得点に
なった方が…!!

伊達様!!
コール…

!!
不正解です!!

72

不正解!?

5・10
TEAM オダ
1P

回答これより5分間
または上杉様が
回答するまで

伊達様は回答
不可となります

……

ふふっ

あはは
はは!!

潜夜(せんや)!!

!!

声(こえ)…
こいつ!!

敵(てき)チーム
MP(メインプレーヤー)…

アンタ
おもしろい
なぁ…!!

だっしゅん!!

TEAMオグ
1P

なんで式部 紫(YUKA)って答えたの？

偽者(にせもの)だって薄々(うすうす)気(き)づいてたんじゃない？

おしりを触(さわ)らせてあげたことへの礼(れい)？

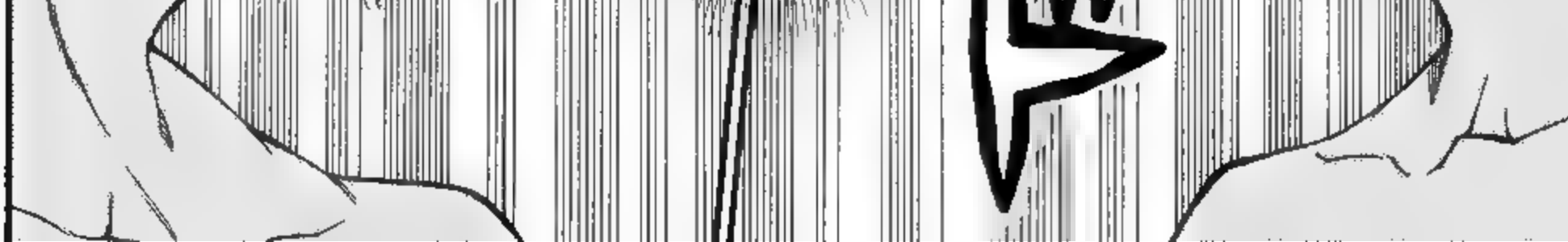
……

……

いやぁ…

すっかり騙(だま)されたよ

お見事(みごと)



それより…

いいのかい？

声……

ん？

紫ちゃんじゃなかった以上

僕は君を敵と確定していたけど…

敵の中の誰かまでは まだ絞れてなかったよ？

ああ…大丈夫

どうせバレるし

！

この5分のアドバンテージで勝ち切るから

たった5分で
あと3人…

出会えるかな？

全力で
がんばって
みるよ～

じゃっ！

上杉潜夜は
ここだぞ～～!!

きらりんチームは
みんな集まれ～～!!

すぅぅ

!!

なるほど！

あたま
いいなあ

まずい…!!

なんとか
しなければ!!

！

分かった!?
伊達さん!!
よく
触って!!

ぐいっ

72

おれは

照朝

です!!

……

潜夜(せんや)は

オレが

食い止(くと)めます!!

ビッ

ぺた

ぺた

ぺた

あんな厚(あつ)い
キグルミ越(ご)しじゃあ
全然(ぜんぜん)おしりの感触(かんしょく)
なかったけど…

この行動(こうどう)は照朝君(てるあさくん)
しかいないね

ふむ…

待(ま)って!
照朝君(てるあさくん)

聞(き)きたい
ことがある

!

38番・潜夜君
41番・照朝君…

4Pまで
あと一人…

72番・だっしゅん…

5分以内に
あと3人!!

潜夜を
妨害する!!

〔第18巻につづく〕

AcMA : GAME

17

STAFF

IGARASHI TEA

KAN BURIA

SHIBA

SOEJIMA RIEKO

URAYAMA AYUMI

EDITOR

KIKUCHI

SATO

MEEB × MEGUMI KOJI

17巻おまけマンガ

ある日の画伯

彩 バレンタインのお返しに似顔絵を描いたんだ

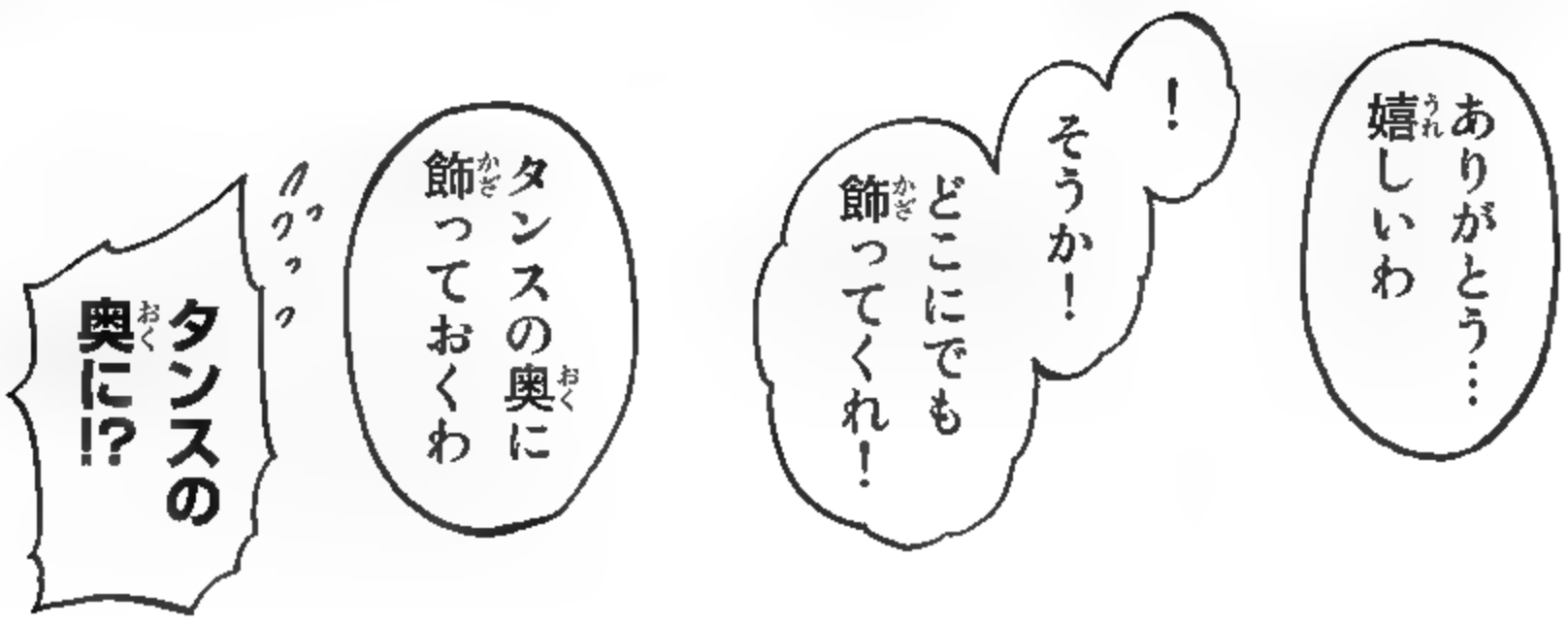
似顔絵!?照朝が!?

わぁ 楽しみ…

なんなの これは…
このモンスターは誰？
まさか私？
ニゲルじゃなくて？
私が貴方に
ふさわしい女で
あるために
美容に
どれだけ
の時間と
お金と労力を
費やしてると思ってる
の？
その返しがこれなの？
オマケの猫の方が
描き慣れててカワイイん
ですけど？
喧嘩売ってるの？
それとも遠回しに別れを
告げてるの？

どうかな？
どうって…
照朝(てるあさ)
あなたねぇ

……
いろいろ
悟(さと)った
自信
満満
ワクワク
ニコニコ
喜(よろこ)ばれると信(しん)じて疑(うたが)っていない顔(かお)


ありがとう…
嬉(うれ)しいわ
！
そうか！
どこにでも
飾(かざ)ってくれ！
タンスの奥(おく)に
飾(かざ)っておくわ
ﾊｯｸｯｸ
タンスの
奥(おく)に!?

※収録されている表現は、作品の執筆年代・執筆された状況を考慮し、
コミックス発売当時のまま掲載しています。

ACMA：GAME（17）

2016年5月1日発行（01）

著　者　メーブ　恵広史
©Meeb/Kouji Megumi 2016
発行者　清水保雅

発行所　株式会社　講談社
〒112-8001
東京都文京区音羽2-12-21

ACMA:GAME
アクマゲーム

CHARACTERS

斉藤 初

斉藤久則国家議員の息子。議員秘書力を兼ね備えた万能打倒クワグールを目指す照朝の同志。

宝条院彩香

皇業グループ総裁の一人娘。箱入り娘から照朝を献身的に支える。

織田照朝

伊達俊一郎

天才的頭脳と人間離れした人間観察眼の探偵。

武部紫

「暴力」が武器のトップアイドル。照朝♡

浜鍋悠季

人間嘘発見器の天才。自分の世界に浸ると、ブラックな一面に変貌する。

織田照朝

容姿端麗、頭脳明晰、スポーツ万能。織田財閥・日本有数の財閥・織田グループの御曹子。

STORY

ついに開幕したアクマゲームトーナメント決勝戦！　5つのミニゲームを争う"万中五選"の1回戦は、葉vs.鳥津の"妄想最強決定戦"。二人が妄想して描くのは、"最強のモノ"。二人以外のSPは、"戦ったらより強い"と思われる方に投票し、票を多く集めた方が勝ちとなる。勝負は練習、本番と引き分けが続き、結果状態。その時、鳥津の「気付き」がゲームを動かす!!

セルヴォ

ゲームマスター。悪魔でありながら、人や部下にまで軽んじられる存在。
自称、紳士。

毛利 明

弱冠19歳で竜王となった天才棋士。不動の精神の持ち主。

島津 涼

人間の域を超えた身体能力を持つ天才アスリート。正義の男。

上杉潜夜

“今を楽しむこと”がモットーの天才ギャンブラー。

悪魔の鍵

その姿勢が 愚鈍に斬新な 気付きを与える!!

分かった… このゲーム

“弱いモノ”を 喰らえばいいんだ…!!

!?

“悪魔のゲーム”を発動させる謎の鍵。鍵の所有者には“悪魔の力”が与えられる。

ジュノーケル!!

ジュ

6:02:18

ズクール!!

ズ

6:10:56

5:38:63

じ

5:50:47

JR(ジェイアール)!!

5:18:29

6:12:37

〝ルーズ〟!!

ル

5:24:11

ル

5:38:

〝類似(るいじ)〟!!

5:13:60

ル

4:43:7

〝ルポルタージュ〟!!

ほお

これは…

巨大迷路か

学生時代に文化祭で作ったぜ

懐かしいな

JINBO

光コーディアル証券

……私は言うほど
昔じゃないかな

学生時代

……

……